

小学生・中学生向けプログラミング教室「CodeCampKIDS」が Scratch プログラミングコースをフルリニューアル。

ゲーム・アプリ開発から AI・データ活用等まで学習可能へ
FC パートナー教室の集客支援の強化を含めたオフィシャル Web サイトもリニューアル

コードキャンプ株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役：川西 里佳）が運営する、小学生・中学生向けプログラミング教室「CodeCampKIDS（コードキャンプキッズ）（URL：<https://codecampkids.jp>）」は、アメリカ・マサチューセッツ工科大学のメディアラボが公開しているビジュアルプログラミング言語「Scratch」を使ったプログラミングコースの教材をフルリニューアルし、ゲーム・アプリ開発から AI・データ活用等まで学習可能なコースとしてリリースいたしました。Scratch は世界中の多くの国や地域で子ども向けのプログラミング学習ツールとして活用され、日本語を含む多くの言語に対応しております。オンラインコミュニティで作品を共有したり、他の人の作品を参考にしたりすることも可能です。また、FC パートナー教室の集客支援の強化を含めたオフィシャル Web サイトもリニューアルいたしました。

CodeCampKIDS サービス

FC加盟希望の方 教室を探す

デジタル社会で活躍する未来を
すべての小学生・中学生へ

知的好奇心が溢れ出す
子どもの可能性を広げるプログラミングレッスン

お近くの教室を探す

直営校 受講満足度 100% ※1 保護者向けアンケートより(2019年9月実施)

FCパートナー 教材導入満足度 97.9% ※2 2025年度FCパートナー教室運営実績

東証プライム 上場グループ企業

直営モデル校 CodeCampKIDS大崎教室

FCパートナー教室募集
フランチャイズ加盟をご希望の方はこちら

■ CodeCampKIDS の目指す未来と教材開発背景

CodeCampKIDS は 2017 年のサービス開始以降、「プログラミング学習を通して小学生・中学生一人ひとりの未来の可能性を最大化する」ことをミッションに事業を推進しています。

AI 全盛の時代だからこそ、プログラミングを学ぶことは、AI やプログラミングを理解し、

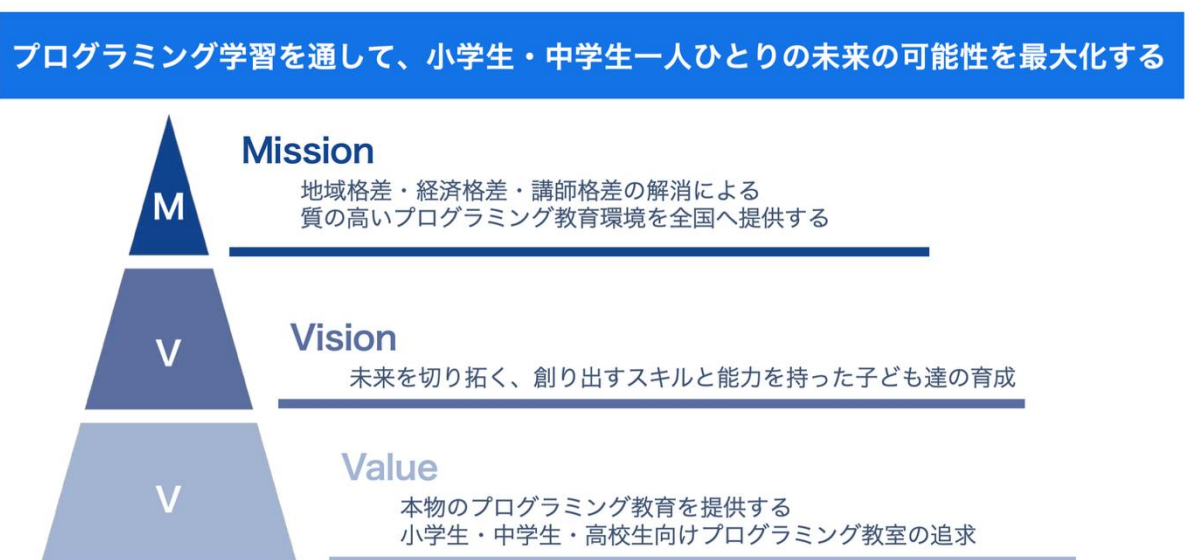
活用し、新たな価値を生み出すための重要な手段となります。AI に仕事を奪われるのではなく、AI やプログラミングをツールとして使いこなし、より豊かな未来を創造するために、小学生・中学生がより良くプログラミングを学習できる環境を広げていきたい。それらを加速するために今回の教材開発に至りました。

FC パートナー教室の集客支援の強化を含めオフィシャル Web サイトもリニューアルしています。

<CodeCampKIDS オフィシャルサイト>

<https://codecampkids.jp/>

<CodeCampKIDS の Mission、Vision、Value>



■ Scratch プログラミングコース概要

MIT（マサチューセッツ工科大学）メディアラボが開発した「Scratch」でプログラミングを学びます。基礎的な概念を理解した後に、本格的なゲーム開発を始め、AI の活用まで学習可能なカリキュラムです。各種大会・コンテストへの出場や検定試験へもチャレンジ可能です。

○対象：小学 3 年生～中学 3 年生程度

○授業数：90 分×全 60 回

■ Scratch プログラミングコースの主な学習内容

○カリキュラム（一部抜粋）

- ・絶対音感判定ゲームを作ろう（変数、乱数、音楽ブロックの理解）
- ・モーションセンサーゲームを作ろう（モーションセンサー、当たり判定の理解）
- ・画像認識じゃんけんゲームを作ろう（Stretch3、ML2Scratch、ラベルの理解）
- ・反射神経測定ゲームを作ろう（Handpose2Scratch の理解）

- ・ AI プログラミングについて学習しよう（人工知能、機械学習、深層学習の理解）
- ・ シューティングゲームを作ろう（クローンの理解）
- ・ タイルマップゲームを作ろう（リストとグローバル変数、ローカル変数の理解）

○教材イメージ

Scratchプログラミングコースの主な学習内容

エアホッケーゲーム	AIの活用と生成AIの理解	パネルゲーム
<p>学習内容</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 基本的なパソコンの操作 ・ Scratchの基礎 ・ プログラミングの基礎 ・ 開発の基本的な流れの理解 ・ オリジナルゲーム・アプリ開発 	<p>学習内容</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 画像認識の方法 ・ 分類モデルの活用 ・ AI機能を搭載した拡張機能 ・ 機械学習について ・ 生成AIについて 	<p>学習内容</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 変数やフラグの活用 ・ 数学・物理的要素の理解 ・ UI・UXの理解と向上 ・ デバッグ技術の向上 ・ 大会・コンテスト、検定試験等への挑戦

CodeCampKIDS は今後もより発展的な小学生・中学生向けプログラミング学習を追求すると共に、FC パートナー教室の全国展開を推進して参ります。

<CodeCampKIDS の FC パートナー教室の募集について>

CodeCampKIDS は、東証プライム上場のフューチャーグループ、プログラミング教育のCodeCamp が運営する、楽しく学べるビジュアルプログラミングから、本格的なゲームやアプリなどの開発を学ぶことができる小学生・中学生のためのプログラミングスクールです。プログラミング教育の必修化や大学入試への導入が進むなど、プログラミングを学びたい子どもたちや学ばせたい保護者の方々は増える一方です。CodeCampKIDS はそのニーズに応え、子ども達の創造性を最大化し、デジタル社会を生き抜く力を育むプログラミング教室を全国に展開するために、共にプログラミング教育を広げていただける FC パートナー教室を募集しています。

<CodeCampKIDS フランチャイズ募集ページ>

<https://codecampkids.jp/franchise>

■ CodeCampKIDS について



CodeCampKIDS は、初心者でも楽しく学べるビジュアルプログラミングから、本格的なゲームやアプリなどの開発まで学ぶことのできる、小学生・中学生のためのプログラミングスクールです。直営教室、オンラインスクールの運営に加え、多数の FC パートナー教室を展開。教材開発パートナーとして、企業や教育機関との協業による子ども向けプログラミング教材の開発も行っています。

URL : <https://codecampkids.jp/>

コードキャンプ株式会社について



「IT の力で、社会を変革する未来のプロフェッショナルを育てる」ための IT/プログラミング教育サービス「CodeCamp」を運営しています。2013 年に日本初となるオンライン・マンツーマンでのプログラミング教育事業を開始し、IT エンジニアの育成プログラムや Web デザイン教育、法人・自治体向けのプログラミング/DX 研修事業、子ども向けのプログラミング教育事業などを展開しています。

会社名：コードキャンプ株式会社

代表者：代表取締役 川西 里佳

設立：2012 年 12 月 21 日

資本金：1 億円

所在地：東京都品川区大崎 1 丁目 2-2 アートヴィレッジ大崎セントラルタワー3F

URL : <https://codecamp.jp/>

<提供サービス URL>

【CodeCampKIDS】

小学生・中学生のためのプログラミング教室 (<https://codecampkids.jp/>)

【CodeCamp 研修】

300 社が選ぶプログラミング/IT 研修 (<https://codecamp.jp/business>)

【CodeCampDX 人材育成研修】

実務に繋がるリスキリング研修 (<https://codecamp.jp/business/dx>)

【CodeCamp】

オンラインプログラミングスクール (<https://codecamp.jp/courses>)

オンライン Web デザインスクール (<https://codecamp.jp/design>)

<取材、メディア掲載に関するお問い合わせ>

コードキャンプ株式会社 広報担当

Email : info@codecampkids.jp